



茨城アストロプラネッツ笠間後援会が発足！！ 発会式を開催します！

笠間市を拠点に活動するプロ野球独立リーグに所属する茨城アストロプラネッツの活動を支援するため、有志の笠間市民の皆さんにより「茨城アストロプラネッツ笠間後援会」が発足しました。

これを記念し、「茨城アストロプラネッツ笠間後援会発会式」を開催します。



【開催日時】 9月2日(土) 午後5時から

【場所】 笠間稲荷神社 稲光閣(笠間市笠間1番地)

【発会式】

1. 主催者あいさつ

(後援会会長:本間敬、茨城県民球団代表取締役:山根将大、後援会顧問:笠間市長・山口伸樹)

2. 茨城アストロプラネッツ現況報告

3. 懇談会

※発会式に参加するには「茨城アストロプラネッツ笠間後援会」への事前入会が必要です。

また、会場準備の都合上、発会式出欠の報告は8月25日(金)までに、後援会事務局へ
いただくことになっています。

※後援会の案内は別添のとおりです。

この件に関するお問い合わせ

【茨城アストロプラネッツ笠間後援会事務局】(一社)笠間スポーツコミッション 電話番号:080-6464-1424

【スポーツ振興事業について】 笠間市教育委員会 教育部 生涯学習課 スポーツ振興室 担当:小林
電話番号:0296-77-1101(内線392) ファックス番号:0296-71-3220 e-mail:sports@city.kasama.lg.jp

茨城アストロプラネッツ笠間後援会

会員募集中 2023

法人会員

1口
10,000円
(複数口支援可)

個人会員

1口
3,000円
(複数口支援可)

有効期間 (2023年度)

2023年6月1日～2024年3月31日



みんなの力で アストロプラネッツを強くしよう!!

入会特典

法人会員

- 公式戦試合チケット (5枚)
- 球団イベントへの参加
- HPに後援企業として社名掲載
- 後援会イベントへの参加権
- 会報誌発行 (郵送)

個人会員

- 公式戦試合チケット (1枚)
- カサマロンカフェチケット (1,000円分)
- 後援会イベントへの参加権
- 会報誌発行 (郵送)

入会方法

入会方法は下記の2つからお選びいただけます。

▶ メールでの申込

裏面の入会申込用紙に必要事項を記入の上、info@kasama-sc.jp宛にPDFをお送りください。

▶ WEBからお申し込み

QRコードを読み取り、WEBより入会のお手続きを行ってください。

法人会員用



個人会員用



現金払い

後援会事務局にて直接担当者にお支払いください。

(※平日 8:30～17:00)

口座振込

下記銀行口座宛にお振り込みください。なお、お支払い手数料は入会申込者にてご負担をお願いいたします。

筑波銀行 本店営業部
普通 1295200
株式会社茨城県民球団

クレジットカード決済 コンビニ払い決済

右記のQRコードよりお支払いください。
(※個人会員限定)



PayPay支払い

右記のQRコードよりお支払いください。
(※個人会員限定)



後援会事務局
お問合せ先

一般社団法人 笠間スポーツコミッション
茨城県笠間市笠間2255番地3 TEL:080-6464-1424



茨城アストロプラネッツ
ASTRO PLANETS



笠間後援会入会申込書

申込内容 (いずれかにチェック)	口数	金額	備考
<input type="checkbox"/> 法人会員 (1口10,000円・税込) <input type="checkbox"/> 個人会員 (1口3,000円・税込)	□	円	

■ 申込者情報 (法人) ※法人会員のみご記入ください。

フリガナ			
会社名			
所在地	(〒 ー)		
フリガナ			
代表者名			
所属・役職 (担当者)	フリガナ		
	担当者名		
電話番号	F A X		
E-mail			
掲載希望名称			
支払方法	<input type="checkbox"/> 現金 <input type="checkbox"/> 口座振込		

■ 申込者情報 (個人) ※個人会員のみご記入ください。

フリガナ			
氏名			
所在地	(〒 ー)		
電話番号	F A X		
E-mail			
支払方法	<input type="checkbox"/> 現金 <input type="checkbox"/> 口座振込 <input type="checkbox"/> クレジット/コンビニ決済 <input type="checkbox"/> PayPay払い (決済番号:)		

◆上記の通り申し込みます。

申込日: 年 月 日 氏名 印

お申し込み/お問い合わせ